

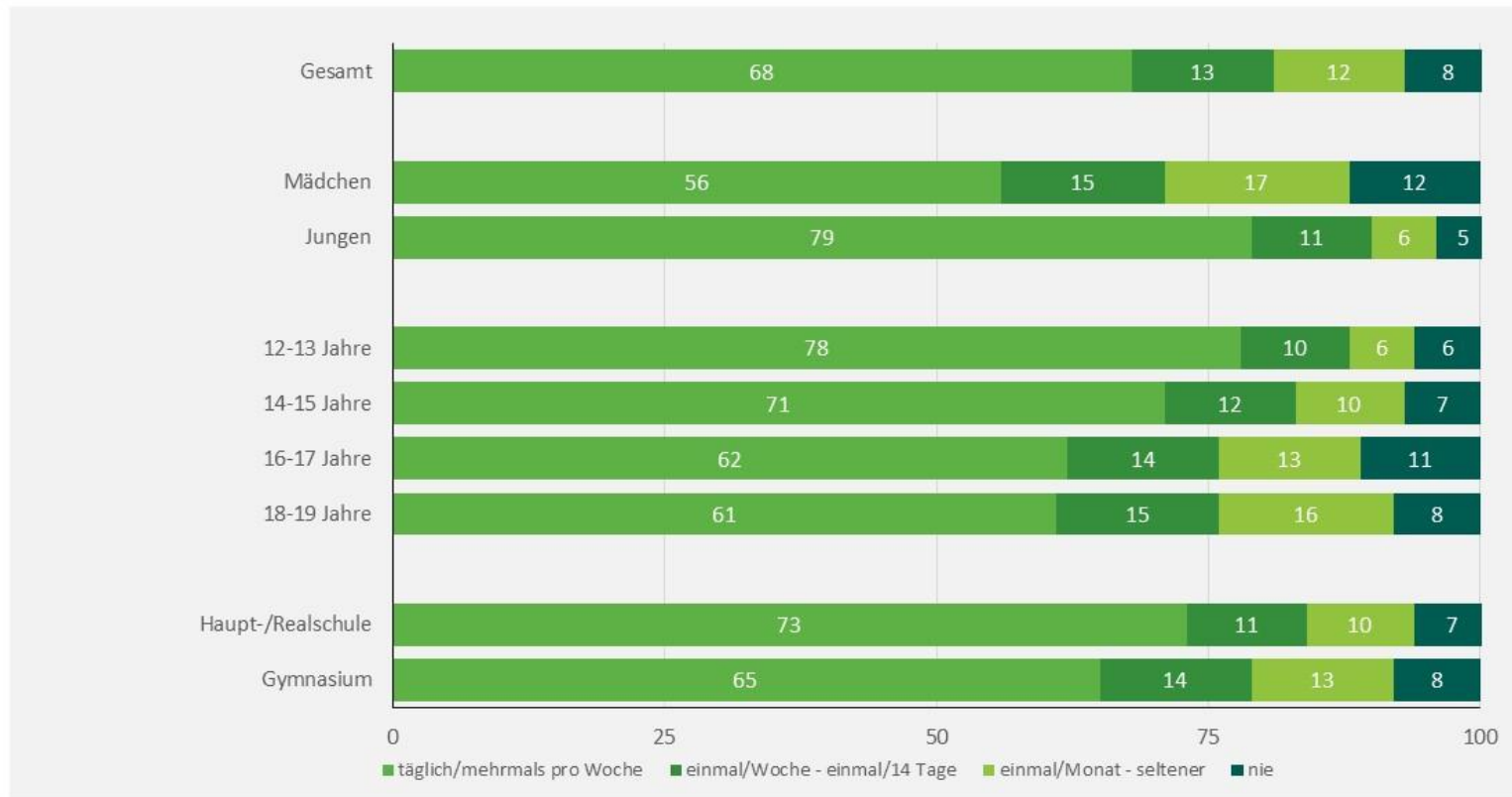
E-Sport Projektvorstellung

29.04.2021

Zahlen aus der JIM-Studie 2020

Digitale Spiele: Nutzungsfrequenz 2020

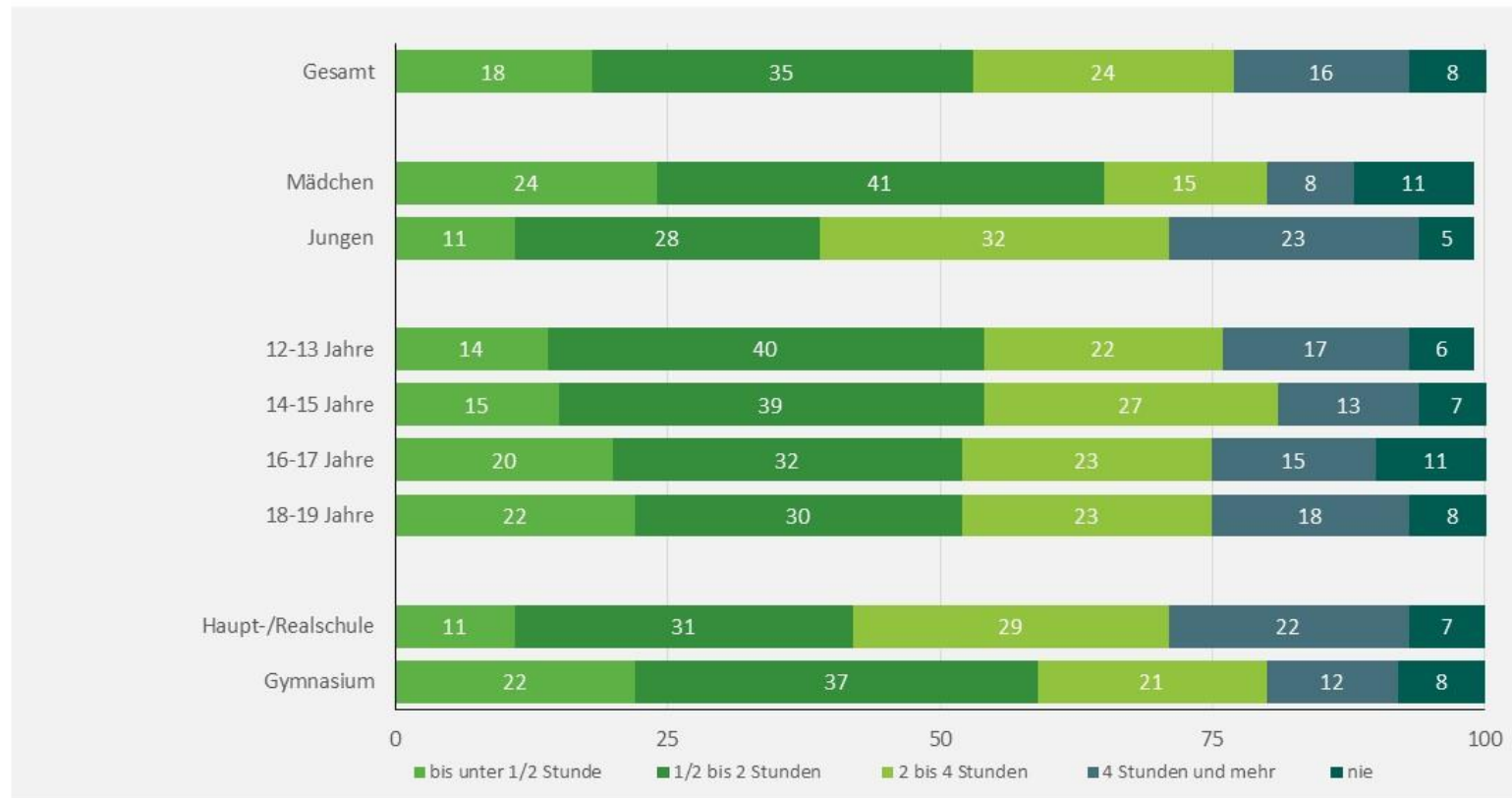
- Computer-, Konsolen-, Tablet- und Smartphonespiele (netto) -



Quelle: JIM 2020, Angaben in Prozent, Basis: alle Befragten, n=1.200

Zahlen aus der JIM-Studie 2020

Digitale Spiele: Nutzungsdauer 2020



Quelle: JIM 2020, Angaben in Prozent, Basis: alle Befragten, n=1.200

Wer ist alles dabei?

- „Projektleitung“
 - Alexander Gunesch, Maximilian Mohnfeld und Jeremias Link
- Aus dem EJW
 - Christoph Schneider und Henrik Struve (Anleiter)
 - Unterstützung aus dem Vorstand
- Der Entwicklungstisch
 - Bestehend aus einem bunt gemischten Haufen von haupt- und ehrenamtlichen (c.a 20 Leute aufsteigend)
- Kooperation
 - Mainquest Ministries: Daniel Schmidt
 - CVJM Deutschland: Ruben Ulrich



Was wir alles machen wollen

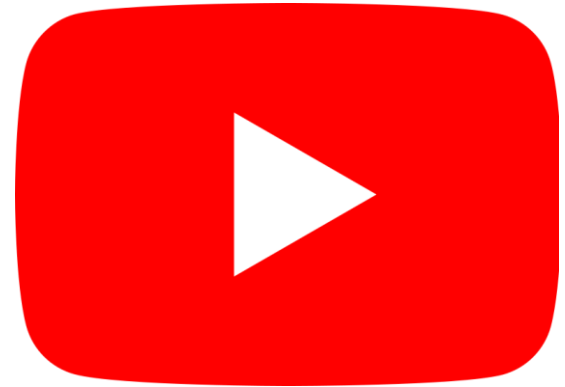
- Ein wöchentliches Treffen für Jugendliche, Mas und alle die Bock haben zusammen mit anderen zu zocken
- Turniere für verschiedenste Spiele
- Eine E-Sport Freizeit (CVJM München)
- In ferner Zukunft ein eigens E-sport Team



Was haben wir gestern gemacht?

Die Idee:

- Ein YouTube Kanal für das Projekt eröffnen
- Diesen jetzt mit Infos und Hilfestellungen füttern
- Unser erstes Video: Wie funktioniert Discord
- Grund: Discord wird von uns gerne als Plattform verwendet



Wie weit sind wir gekommen?

- Im Vorfeld haben wir eine Art Skript geschrieben
- Nächste Schritte festgelegt (IT fragen)
- Idee von YT mit in die Projektleitung
- Video und „Launch“ von dem Kanal erstmal zurück halten
- Gestern Skript überarbeitet
- Leider Zeit mit Software verschwendet
- Alles was man über den Browser machen kann erklärt
- Was fehlt ist Extras aus dem installierten Teil

